

Q.C.M POUR LE PASSAGE ARBITRE RÉGIONAL EPEE

JNA 2003

28 questions, 1 point chacune + 1 tableau sur 2 points.

Il faut obtenir la note minimum de 26 pour être reçu.

- 1 - Franck s'est présenté sur la piste avec une arme défectueuse. Au cours du même assaut, il sort latéralement de la piste pour éviter une touche. Dans le même temps, André le touche. A ce moment, le score était de 3 - 3. Quel sera le score après cette action :
 - Score 4-3 pour André
 - Score 3-3
 - **Score 5-3 pour André**

- 2 - Damien exécute une flèche et bouscule Henri qui sort latéralement des deux pieds. L'arbitre donne le commandement de « Halte » et :
 - **Donne un carton jaune à Damien**
 - Donne un carton jaune aux deux tireurs
 - Donne un carton jaune à Damien et fait reculer Henri de 1 mètre.

- 3 - En cours de match, un tireur présente une arme défectueuse. Sa deuxième arme, en bout de piste, ne fonctionne pas non plus. Le tireur n'a pas de troisième arme :
 - Il reçoit un carton jaune et il a 5 minutes pour réparer
 - **Il reçoit un carton rouge et l'arbitre lui demande de se procurer une arme dans les plus brefs délais.**
 - Il reçoit un carton rouge et l'arbitre lui laisse le temps nécessaire pour réparer une de ses deux armes

- 4 - Au cours d'un match, Thierry, qui a déjà reçu un carton jaune pour bousculade, est mené 3-2. Clément attaque et porte une touche en posant un pied hors de la piste. Thierry porte une contre-attaque en posant également un pied hors de la piste. L'appareil indique un coup double :
 - **Le score est de 4-3 pour Clément**
 - Le score est de 5-3
 - Le score reste le même et les tireurs se mettent en garde sur place

- 5 - Un tireur a déjà reçu un carton jaune. Lors d'une action, il fait constater au Président de Jury que son arme ne marche pas. Celui-ci lui demande de prendre sa deuxième arme et le tireur fautif :
 - Reçoit un carton rouge
 - Reçoit un carton jaune
 - **Ne reçoit autre sanction**

- 6 - Au cours d'un assaut, Pierre reçoit un carton jaune pour bousculade de son adversaire. Suite à une 2ème bousculade, le Président de Jury lui inflige un carton rouge. Pierre, mécontent, fait appel au Directoire Technique et se fait débouter. Le score, avant l'action, était de 4-3 pour Pierre.
- Pierre reçoit un carton noir
 - **Pierre perd son match 5-4**
 - Le score est de 4-4
- 7 - Pendant le déroulement d'un assaut de tableau, un entraîneur donne des conseils à son tireur tandis qu'un grand nombre de supporters manifeste bruyamment.
- Le Président de Jury donne un carton rouge à l'entraîneur et demande aux supporters de se taire pendant le match.
 - Le président de Jury donne un carton jaune la 1ère fois et un carton rouge la seconde fois.
 - **Le Président de jury avertit une première fois et expulse la seconde fois**
- 8 - Lors d'un arrêt, le tireur demande le médecin de service car il se dit blessé à la cuisse. Le médecin constate et soigne le traumatisme et l'autorise à continuer le combat.
- Le tireur reçoit un carton jaune
 - Le tireur reçoit un carton rouge
 - **Le tireur ne reçoit aucun carton**
- 9 - Le temps d'escrime est :
- Le temps qu'il faut à l'arbitre pour dire halte
 - **La durée d'exécution d'une action simple**
 - La durée d'une attaque parfaitement exécutée
- 10 - Définition de la parade :
- Action offensive pour empêcher l'attaque de toucher
 - **Action défensive faite avec l'arme pour empêcher une action offensive de toucher**
 - Action défensive exécutée en marchant ou se fendant
- 11 - Au cours d'un match, le Président de Jury arrête le combat pour infliger un carton rouge sans qu'une touche n'ait été portée effectivement par les tireurs :
- Les tireurs se remettent en garde sur place
 - **Les tireurs se remettent en garde derrière leurs lignes de mise en garde**
 - Les tireurs choisissent où ils veulent se remettre en garde
- 12 - Au cours d'un assaut, Sophie touche son adversaire après l'avoir dépassé. Dans le même temps, Nadine se retourne et porte une touche. L'appareil indique le coup double :
- Seule, la touche portée par Sophie est valable
 - Les deux touches sont déclarées valable par le président de jury
 - **Seule la touche portée Nadine est valable**
- 13 - Au cours d'un match, Frédéric appuie la pointe de l'épée sur la piste car il a mal au bras.
- **Le Président de Jury dit « Halte » et Frédéric reçoit un carton jaune**
 - Le Président de Jury dit « Halte » et Frédéric reçoit un carton rouge
 - Le Président de Jury laisse l'assaut continuer car il voit que Frédéric est fatigué

- 14 - Philippe attaque et l'arbitre voit nettement que la touche est portée sur la lame de l'adversaire.
- La touche est accordée à Philippe car l'arbitre constate que la lame porte des traces de colle
 - La touche est refusée par l'arbitre
 - La touche est accordée à Philippe et Pascal reçoit un carton jaune pour matériel non conforme
- 15 - Bertrand touche Hervé. Ce dernier s'aperçoit que son fil est débranché à la prise de garde et le fait constater par l'arbitre.
- L'arbitre accorde la touche à Bertrand
 - L'arbitre n'accorde pas la touche à Bertrand car Hervé a une martingale et elle s'est détachée pendant le match
 - L'arbitre annule la touche seulement si Hervé a une martingale
- 16 - Le temps expire alors que le score est de 3-3. Après la minute supplémentaire, les tireurs n'ont pas réussi à se départager. Sur la feuille de poule, l'arbitre notera :
- V5 pour celui qui a gagné le tirage au sort et D5 pour celui qui a perdu le tirage au sort
 - V3 pour celui qui a gagné le tirage au sort et D3 pour celui qui a perdu le tirage au sort
 - V4 pour celui qui a gagné le tirage au sort et D3 pour celui qui a perdu le tirage au sort
- 17 - Lors d'un tournoi de benjamin, pour son 1^{er} match, un tireur se présente sur la piste. Il s'est branché, sa tenue est fermée et il présente son arme à l'arbitre qui la vérifie. Il a oublié de remonter ses chaussettes :
- L'arbitre lui donne un carton rouge
 - L'arbitre lui demande de remonter ses chaussettes
 - L'arbitre lui indique que ses chaussettes doivent être montées et que cet oubli est passible d'un carton jaune si il se présente ainsi lors du prochain match
- 18 - Dans une rencontre par équipe, un tireur se trompe dans l'ordre des matchs.
- L'équipe a perdu la rencontre
 - L'équipe est éliminée de la compétition
 - L'arbitre change l'ordre des matchs afin que chacun puisse tirer ses trois matchs.
- 19 - Au cours d'un match, l'appareil indique un coup double. Les tireurs étant en bordure de piste, le Président de Jury a vu que le Jérémie a touché nettement. Par contre, il pense que Théo, qui voulait toucher au pied, a peut-être touché au sol auparavant.
- Jérémie décide si le coup double est accordé ou annulé
 - Théo décide si le coup double est accordé ou annulé
 - Le Président de Jury accorde seulement la touche à Jérémie
- 20 - Julie attaque en flèche et pose un pied hors de la piste juste avant de toucher. Isabelle contre-attaque dans le même temps. L'appareil indique coup double :
- Le coup double est accordé
 - La touche est accordée à Isabelle
 - Aucune touche n'est accordée
- 21 - La durée du combat, dans un match pour les minimes est de :

- 3 minutes en poule et 3 x 3 minutes dans le tableau avec 1 minute de repos
- **3 minutes en poule et 2 x 3 minutes dans le tableau avec 1 minute de repos**
- 4 minutes en poule et 2 x 3 minutes dans le tableau avec 1 minute de repos

22 - Pendant la 1^{ère} période d'un match de tableau, les tireurs font preuve manifeste de passivité.

- L'arbitre dit « Halte » et démarre de suite la 2^{ème} période sans conseil de l'entraîneur
- L'arbitre dit « Halte » et accorde 30 secondes de repos sans conseil de l'entraîneur
- **L'arbitre dit « Halte » et accorde la minute de repos avec conseils de l'entraîneur**

23 - Lors de l'appel des deux équipes sur la piste au début d'une rencontre, l'équipe de Nancy se présente avec seulement deux tireurs sur les quatre mentionnés sur la feuille de match :

- L'équipe doit se présenter au complet et l'arbitre donne un carton jaune valable pour les neuf matchs de la rencontre
- **Si les deux tireurs absents se présentent avant 3 minutes, ils n'ont aucune sanction, sinon l'équipe est exclue de l'épreuve**
- Les deux tireurs absents se verront infliger un carton jaune pour leur 1^{er} match de la rencontre

24 - Au cours d'un combat, Adrien, croyant avoir touché, se retourne pour regarder l'appareil. En même temps, Michel touche son adversaire. Le Président de Jury arrête le combat et :

- Accorde une touche à Michel
- **Accorde une touche à Michel et donne un carton jaune à Adrien**
- Refuse la touche à Michel et donne un carton jaune à Adrien

25 - Le score, pendant un match de tableau est de 14-14. Le temps n'est pas terminé. Les deux tireurs font une attaque simultanée en fond de piste et l'appareil indique un coup double.

- **Les tireurs restent sur place et l'arbitre annule la touche**
- Les tireurs reviennent en garde à leurs limites et l'arbitre annonce un score de 15 égalités,
- Les tireurs reviennent en garde à leurs limites et l'arbitre ne compte pas la touche

26 - Au cours d'un match, le score est de 2 touches pour chaque tireur. Lors d'une action, Christian bouscule, pour la seconde fois, Laurent dans un corps à corps. L'appareil indique une touche pour Laurent. L'arbitre accorde la touche et inflige la sanction méritée à Christian. Lors de la reprise, l'arbitre constate que la flèche de l'épée de Christian n'est pas conforme :

- Christian se retrouve mené 4-2
- **Christian perd le match 5-2**
- Le score est de 3-2 pour Laurent

27 - La longueur de la piste est :

- 14 mètres sur 2 mètres + un prolongement de 1,50 à 2 mètres
- 16 mètres sur 1,50 à 2 mètres + un prolongement de 1,50 à 2 mètres
- **14 mètres sur 1,50 à 2 mètres + un prolongement de 1,50 à 2 mètres**

28 - Lors d'un corps à corps à environ 50 cm de la ligne arrière de Jules, ce dernier est bousculé par Cédric et sort latéralement de la piste avec les deux pieds.

- L'arbitre donne un carton jaune à Jules et le fait avancer d'un mètre
- **L'arbitre donne un carton jaune à Cédric, replace Jules à l'endroit qu'il occupait avant la bousculade et demande à Cédric de reculer pour prendre la distance.**
- Jules en reculant d'un mètre se trouve derrière sa ligne arrière et l'arbitre le déclare touché.

29 - Barème spécial pour cette question concernant les cartons :

- Chaque réponse juste vaut 0,25 point, soit un total de 2 points si tout est juste.
- Chaque réponse fausse supprime 0,5 point.

Indiquez à quel carton correspond les fautes ci-dessous :

FAUTE	JAUNE	ROUGE	NOIR
Enlever le masque avant le commandement de « Halte »	X		
Favoriser l'adversaire			X
Poser l'arme sur la piste pour la redresser	X		
Coup porté brutalement avec la coquille		X	
Tourner le dos à l'adversaire pendant le combat	X		
Demande d'arrêt injustifié, sous prétexte d'un traumatisme		X	
Refus de saluer avant de commencer le match			X
Acte violent, dangereux ou vindicatif		X	